DDMIX
(Tan Zdmix)

SIOP CDPD

SUT I CHWARAE:

- Gofynnwch i'r plant wneud siâp sylch.
- Eglurwch nich bod chi fel deidarth yn mynd i ymwelâ â 'Siop DDMIX' i gasu dilyniant o symudiadau dawns cyffym.
- Rhannwch y deidarth yn ei hanner.
- Eglurwch bod pob hanner o'r deidarth yn mynd i gymryd nu tro i ddewis symudiad. Cyn i bob symudiad gael ei ychwanegu at y dilynient, rhaid iddyn nhw ddweud:

  "Ti i ddeidarth DDMIX a dysgais i sut i..."

- Wedyn, mae'n nhw'n dangos nu symudiad dethol.
- Rhowch enghreifftiau gofynnwch am wirfoddolwr i ddewis y symudiad sydd nesaf.

  E.e. 'Ti i ddeidarth DDMIX a dysgais i sut i neidio / chwalfa / troi.'

- Rhaid i bob hanner o'r deidarth ailadrodd y frawddeg a dangos y symudiad gyda'i gilydd.
- Wedyn, mae'n grêp arall yn ailadrodd y frawddeg 'ngarwennod", ac yna'r dilynient o symudiadau a gorwedd eisoes cyn ychwanegu symudiad arall au hunain.
- Gall yr athro ddewis gwirfoddolwyr o bob grêp i wagrymu symudiadau newydd bob tro y mae'n dro au grêp.
- Bob tro, mae hanner y deidarth yr cael tro, rhaid i bawb yr au grêp ddechrau trwy ddweud y frawddeg, 'Ti i ddeidarth DDMIX a dysgais i sut i...' cyn iddyn nhw gallu a dangos yr holl symudiadau a ychwanegwyd, cyn iddyn nhw ychwanegu au symudiad nhw.
- Dwa'r gêm i ben gan fydd un grêp yn anghofio unrhyw un o'r symudiadau neu'n au gwthwmlo yn y drefn anghywir.

Gwahaniaethu:

- Er mwyn ei gwneud yn haws, rhowch symudiad i bob colir yr holl iddyn nhw ei ychwanegu.
- Er mwyn ei gwneud yn anoddach, gofynnwch i'r plant am symudiadau sy'n gysylltiedig â thema neu arddull a ddewiswyd.
- Er mwyn ei gwneud yn anoddach, rhannwch y deidarth yn fwy o grwpiau neu i weithio'n unigol, fel bod rhaid i bawb yn y deidarth ddangos ac ychwanegu symudiad neu bod y deidarth cyfan wedi cael tro.

Adroddiau Dewisol:

- Cerddoriaeth 1960au DDMIX neu gerddoriaeth Charleston DDMIX neu unrhyw drac cerddoriaeth DDMIX mae'r deidarth yn ei wrando.