MODELU: Mi

SUT I CHWARAE:

- Rhannwch y plant yn grwpiau o dri yn sefyll un y tu ôl i'r lall, yn wynebu blaen y neuadd.
- Mae'r plant yn rhifo'u hunain yn un, dau a tri.
- Rhif tri yw'r 'model'. Rhaid iddyn nhw ddewisa dail yotum o'u dewis (siorlwerth eisiti bod yn rhybuddio'r modelau o leiblant yn dal sr yotum hwn am yduoid sr mwyn osirhau eu bod yn dewis yotum lle gallen nhw gadw eu cydbwysedd).
- Rhif dau yw'r 'da'. Mawn nhw'n dechrau trwy swatio ar y llawr yn wynebu blaen y neuadd/llwyfi, o flaen y model fel eu plan nhw weld pr yotum.
- Rhif un yw'r cyfarwyddwr. Mae rhif un yn rnsi i wenddu rnif tri. Wedyn, rhaid i'r cyfarwyddwr roi cyfarwyddiadau i'r dai yngholyh sut i greu'r un yotum ll'r model. Rhaid i gyfarwyddwyr gadw eu dwylo y tu ôl i'w cefnau i osirhau eu bod yn defnyddio cyfarwyddiadau llafar yn unig.
- Ni ddylai'r dai drci o gwmpas i weld y model. Rhaid iddyn nhw symud yn ôlyn cyfarwyddiaciau llafar y cyfarwyddwr.
- I ddechrau'r gêm, gofynnwch i'r dai sawtio ll'u pennau i lawr as ar yr un peyd rhaid i'r model wneud et yotum. Unwaith y bydd y model yn barod, mae'r cyfarwyddwr yn dechrau rhoi'r cyfarwyddiadau i'r dai yngholyh sut i greu'r yotum nywh.
- Rhowch amser i'r grwpiau greu eu yotum y model.
- Newidiwch rôlau'r plant fel eu bod nhw i gyd yn cwl'ito yn nifeb rôl.

Diffyniant:

- Rhowch do fyn amser i grwpiau greu'r yotum.
- Cynyddiwch nifer y plant yn nhalb gridp o 4 , grwpiau o chwech
  (dau yn modelu, dau yn chwarae rôl y cîn a dau yn gyfarwyddwyr).
  Rhaid i'r cyfarwyddwyr ranu'r rôl, gan wneud yn sôr nad ydynt yn siarad ar draws et glydd.